

kicken&lesen – Übungen

1. kick off-Spiel

Jungen dribbeln fehlerfrei durch Dribbel-Parcours und sammeln am Wendepunkt Wortkarte ein. Sind alle Karten von jeweiligem Team eingesammelt, muss ein sinnvoller Satz gebildet werden. Team, welches als erstes fertig ist, gewinnt.

Komplex-Variante: Parcours mit eingebautem Pass und/oder Torschuss. Pro Team wird ein passsicherer Spieler oder Betreuer als „Anspieler“ gewählt. Nach Passaktion und/oder Torschuss, wird die Wortkarte eingesammelt.

Material (pro Team): 5x Hütchen, 1x Ball, 2-3x Wortkarten-Set.

2. Lesejonglieren

Spieler jongliert mit dem Ball, der andere liest möglichst fehlerfrei (Korrektur durch Trainer + Schultz), solange bis die Kurzgeschichte vorbei ist.

Spieler darf das Jonglieren auch aus der Hand beginnen. Nicht zwingend vom Boden. Mit Hütchen wird ein Quadrat abgesteckt, in dem die Kontakte stattfinden müssen. Bei Verlassen des Bereichs, muss der Spieler mit dem Ball erst zurück bevor weitere Kontakte gezählt werden können.

Die Betreuer zählen die Kontakte!! Jeder Kontakt zählt.

Kontakte	1-20	21-40	41-60	61-80	81-100	≥ 100	≥ 150
Punkte	1	2	3	4	5	6	7

Punktewertung:

max. 2 Minuten Zeit pro Leser! Stoppuhr dabei haben.

Material (pro Team): 4x Hütchen, ca. 10x Ball, Text (z.B. Patrick im Abseits)

3. Gedächtnisparcours

Trainer liest Geschichte zu Beginn laut vor. Anschließend lesen die Spieler jeder für sich! Spieler darauf hinweisen, dass es sinnvoll ist, den Text weiterhin zu lesen, wenn entsprechende Spieler NICHT aktiv sind. So wird Chance erhöht, die Frage richtig zu beantworten.

Punkte A (Leseposition), B (Torschuss) und C (Frage) bilden ein Dreieck. Spieler startet nach eigenem Lesen bei Punkt A und läuft zum Tor (Punkt B) und darf dort ein oder zwei Neunmeter-Schüsse absolvieren. Anschließend läuft er weiter (Punkt C). Hier bekommt er vom Trainer eine Frage zum Text gestellt. Jeder Spieler durchläuft den Gedächtnisparcours.

Nach der Beantwortung soll der Spieler die Bälle wieder zum Neunmeterpunkt bringen.

Punkte-Variante: Tor wird in Felder unterteilt. „Winkel“ bringen am meisten Punkte. Jeder Spieler erhält Punkte für Tore (1-3) und für richtige Antwort auf Frage zudem 1x Punkt.

Material (pro Team): 1x Tor, 4x Bälle, 10x Text für Spieler, 1x Text + Fragen/Antworten für Trainer, ggfs. Flatterband für Torfelder.

4. Rätsel-Kick

Jungen absolvieren fehlerfrei Dribbel-Parcours und anschließenden Torschuss. Treffer: Junge darf Rätsel einsammeln und mit dem Lösen beginnen. Wichtig: Jeder muss Rätsel allein lösen. Darauf ist zu achten (pro Team 1x Betreuer). Team, welches Rätsel zuerst gelöst hat, gewinnt.

Komplex-Variante: Dribbeln und anschließender Torschuss auf eines von zwei Hütchen-/Minitoren (1x nah, 1x fern). Treffer ins ferne Tor: Kurzer Weg zum Rätsel; Treffer ins nahe Tor: Weiter Weg zum Rätsel.

(Buchstabensalat → <http://www.raetsel-fuer-kinder.de/buchstabensalat/>)

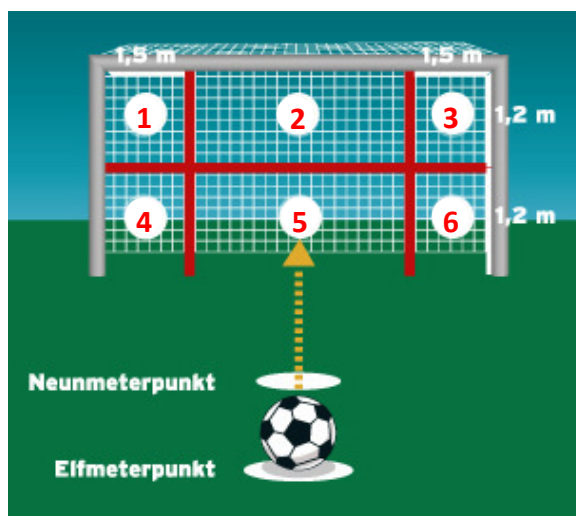
Material (pro Team): 3x Bälle, pro TN 1x Rätsel, 10x Hütchen, max. 2 (Mini-)Tore.

5. Torschuss-Bingo

Tor wird über „Flutterband“ in Felder aufgeteilt (sechs bzw. acht Felder). Neben dem Tor liegen sechs bzw. acht Wortkarten. Jede Wortkarte ist einem Feld des Tores zugewiesen. TN schießen auf das (leere) Tor. Wird ein Feld getroffen, darf sich der TN entsprechende Wort-Karte nehmen. Sind alle Wortkarten eingesammelt, muss ein sinnvoller Satz gebildet werden. Idealfall: Übung doppelt aufbauen und Teams gegeneinander antreten lassen.

Material (pro Team):

1x Tor, Flutterband/Stangen, 6-8 Wortkarten (ggfs. 2-3 Sätze), 1x Ball.



6. Ballgefühl

Auf dem Boden liegen 6-8 Reifen. In jedem der Reifen ist eine Wortkarte platziert. Die Spieler passen den Ball – abhängig vom fußballerischen Niveau der Jungen aus ca. 5-10 Metern Entfernung – in Richtung der Reifen. Bleibt der Ball in einem der Reifen liegen, darf die entsprechende Wortkarte eingesammelt werden. Sind alle Karten eingesammelt, muss ein sinnvoller Satz gebildet werden.

Viel-Spieler-Variante: Um mehrere Kicker gleichzeitig aktiv üben zu lassen, können pro Spieler zwei Ringe/Karten platziert werden. Somit können die Spieler gleichzeitig Passen bzw. Karten einsammeln. Zudem können inaktive Spieler hinter den Reifen platziert werden, um den Ball direkt zu dem aktiven Spieler zurück zu passen (an den Reifen vorbei und nicht darüber hinweg).

Material:

max. 16 Reifen, pro Team 2-3 Wortkarten-Sets (pro Set 6-8 Wörter, ggfs. 2-3 vers. Sätze), max. 8 Bälle (pro Team 4 Spieler gleichzeitig aktiv).

